



altexsoft

Agile for Techy Geeks

Date: 20 Apr 2019

Speaker: Alex Strelnytskyi



altexsoft
software r&d engineering

Alex Strelnytskyi

Project manager

 [oleksandr.strelnytskyi](https://t.me/oleksandr.strelnytskyi)

 alex.strelnytskyi@gmail.com

 063 288 05 88

Let's meet

1. Developers, Quality Assurance, Designers?
2. Project Managers, Business Analytics, Product Managers?
3. Other IT Specialists?
4. Scientists, Students?
5. Linguists, other non-IT Specialists?

Software Development Life Cycle (SDLC)



Initiation



System concept
development



Planning



Requirements
analysis



Design



Development



Integration
and test



Implementation



Operation
& maintenance



Disposition

How it really works



Product definition &
Specs development

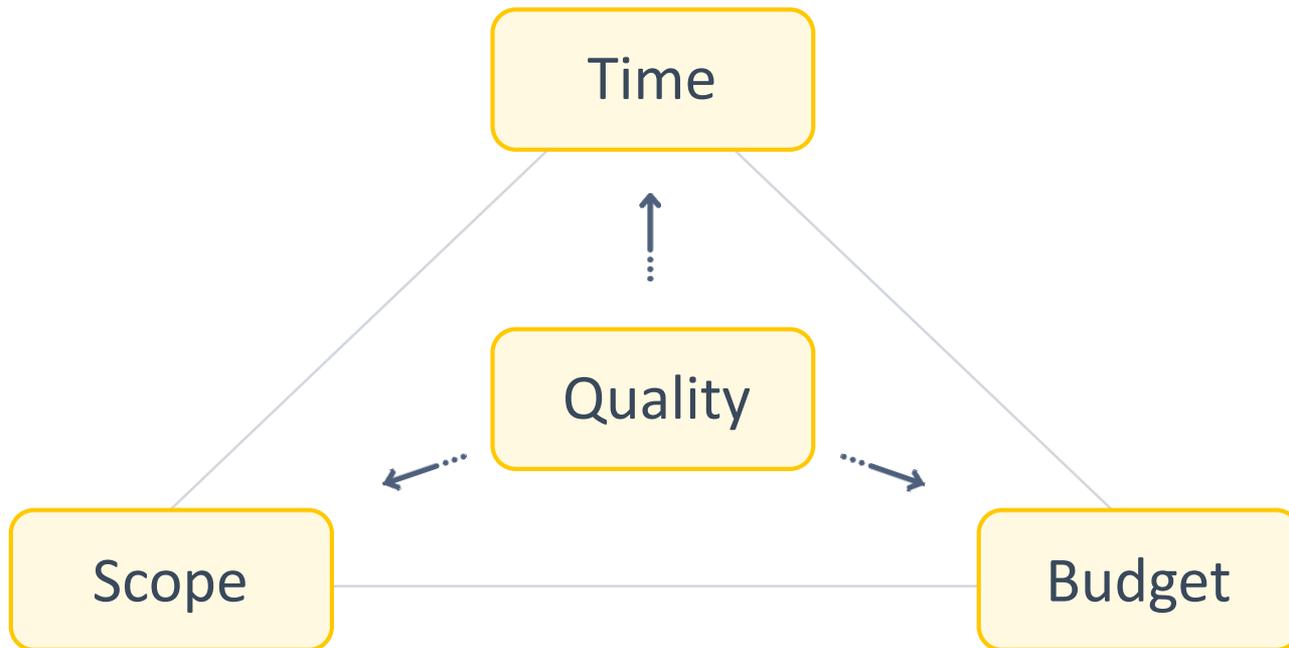
UX/UI,
graphic design

Software
Development

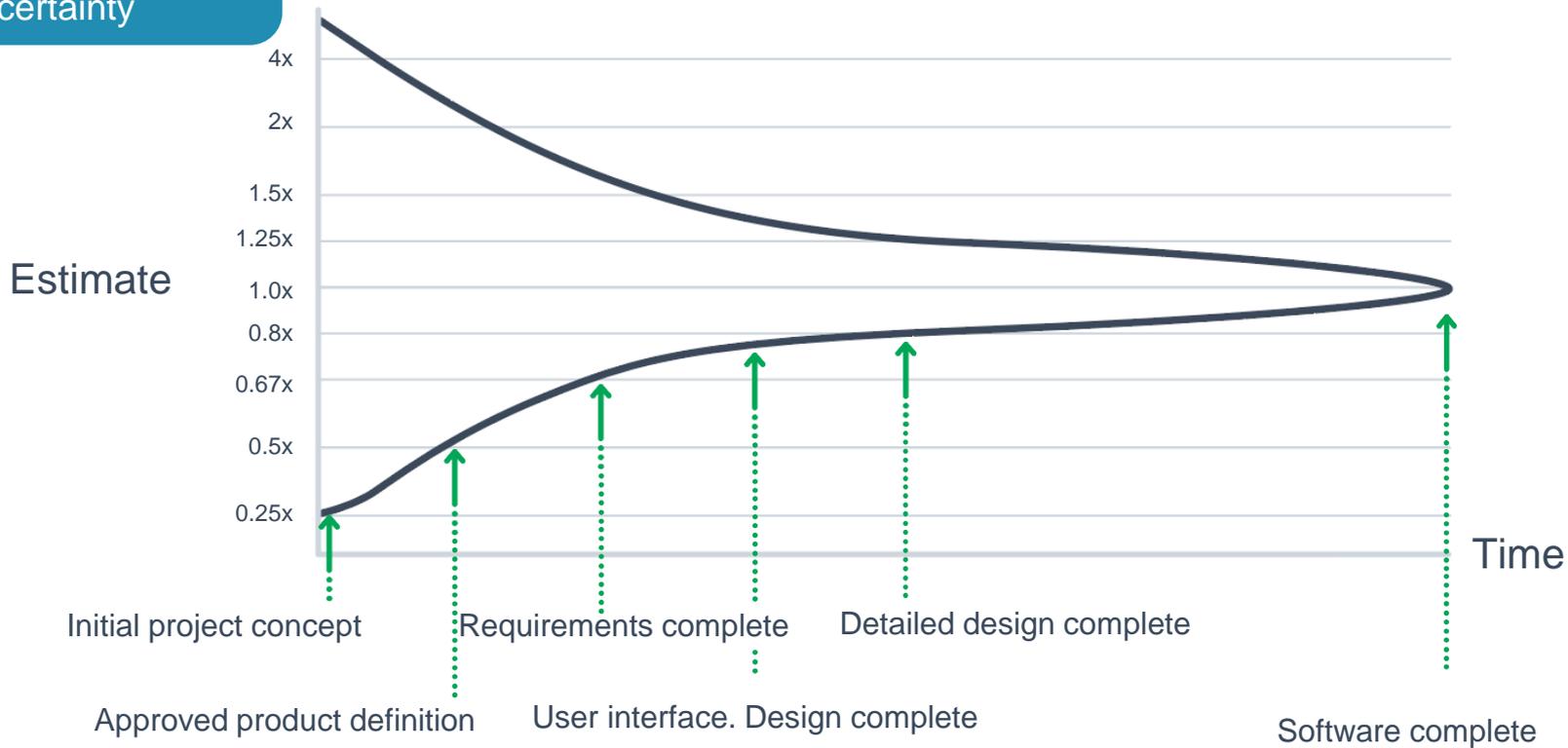
QA &
Bug fixing

Maintenance
and support

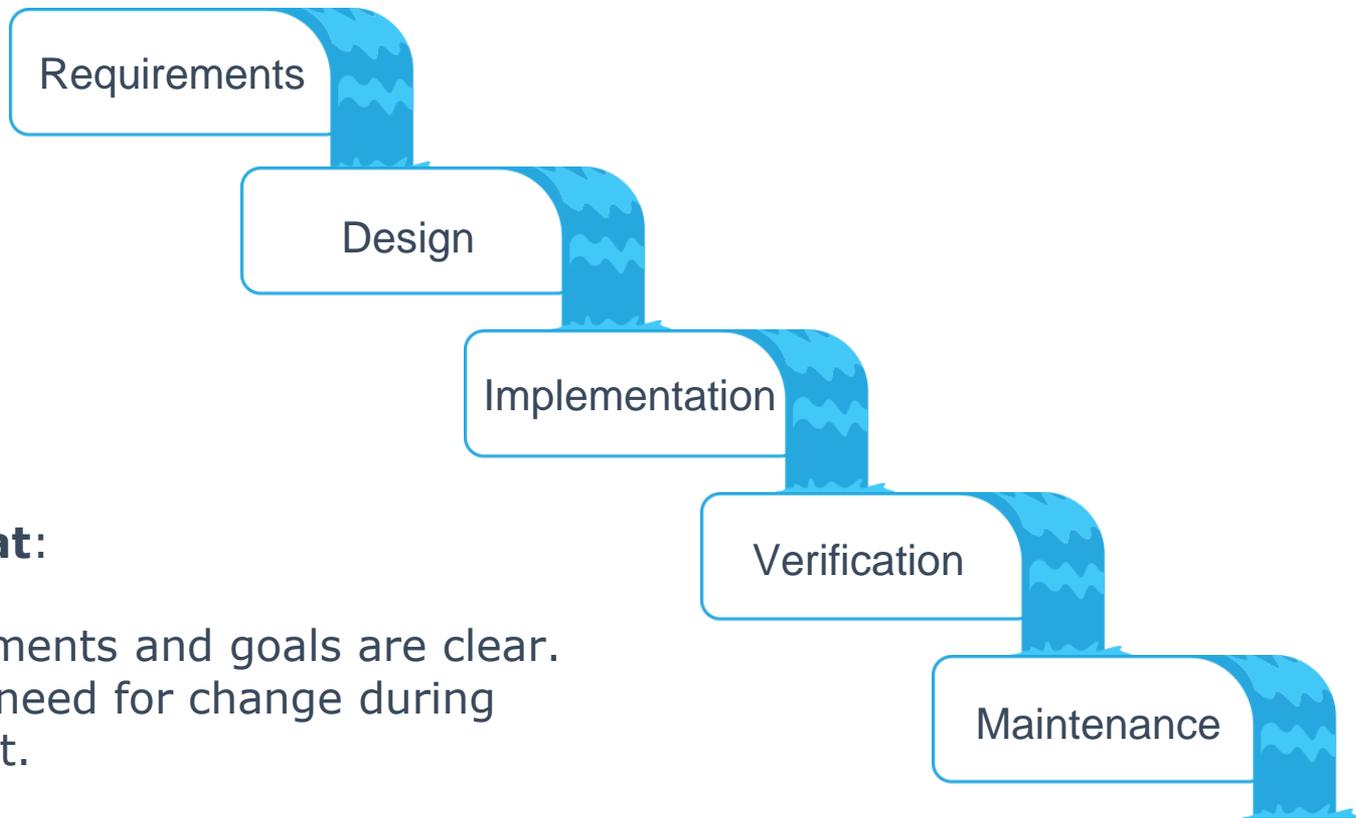
Project Management Triangle



Cone of Uncertainty



Waterfall

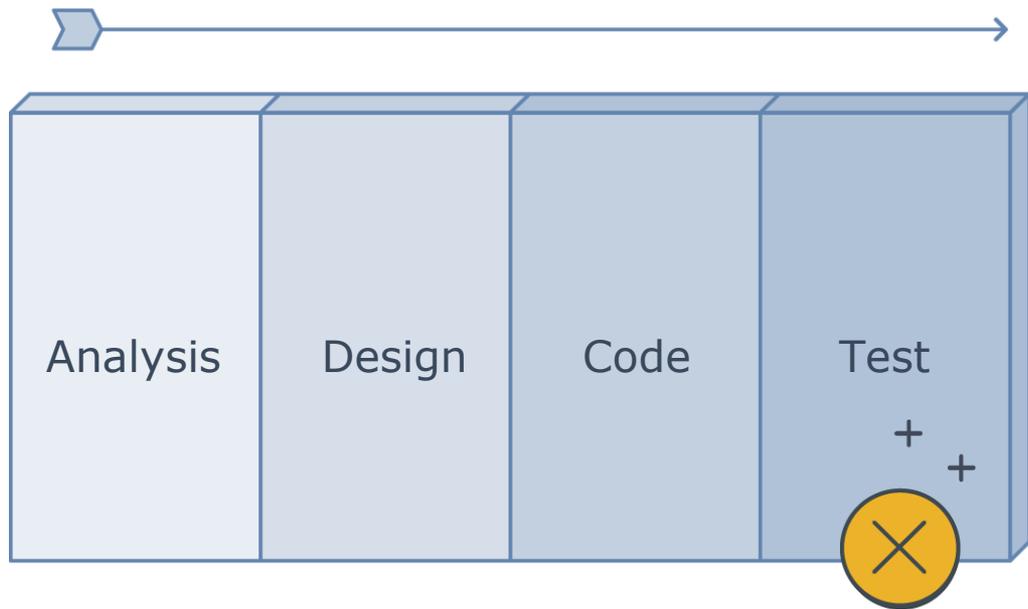


Waterfall great:

1. The requirements and goals are clear.
2. There is no need for change during development.

Waterfall

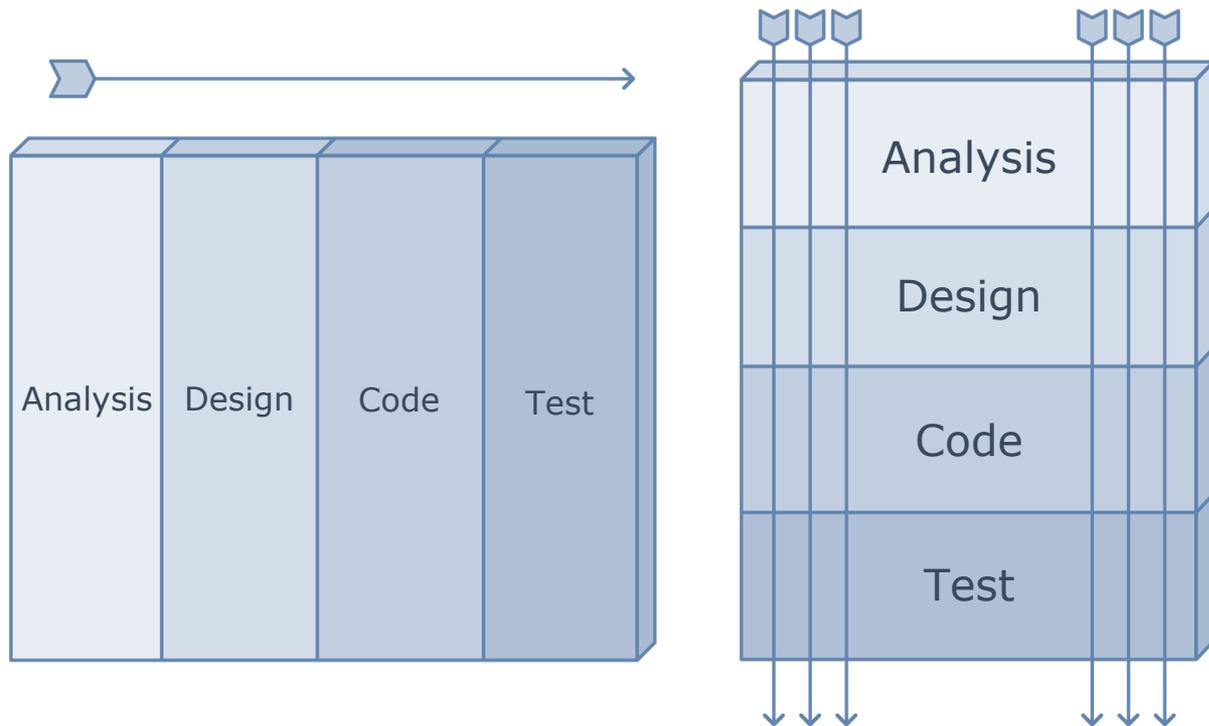
1. Poor quality;
2. Poor visibility;
3. Too risky;
4. Can't handle change.



I know what I really want!

The Agile Approach

1. Quality improves;
2. Visibility improves;
3. Risk is reduced;
4. Customer is happy.



Agile Manifest

✓ Люди и взаимодействие

Исчерпывающая документация

✓ Сотрудничество с заказчиком

Следование плану

Процессы и инструменты

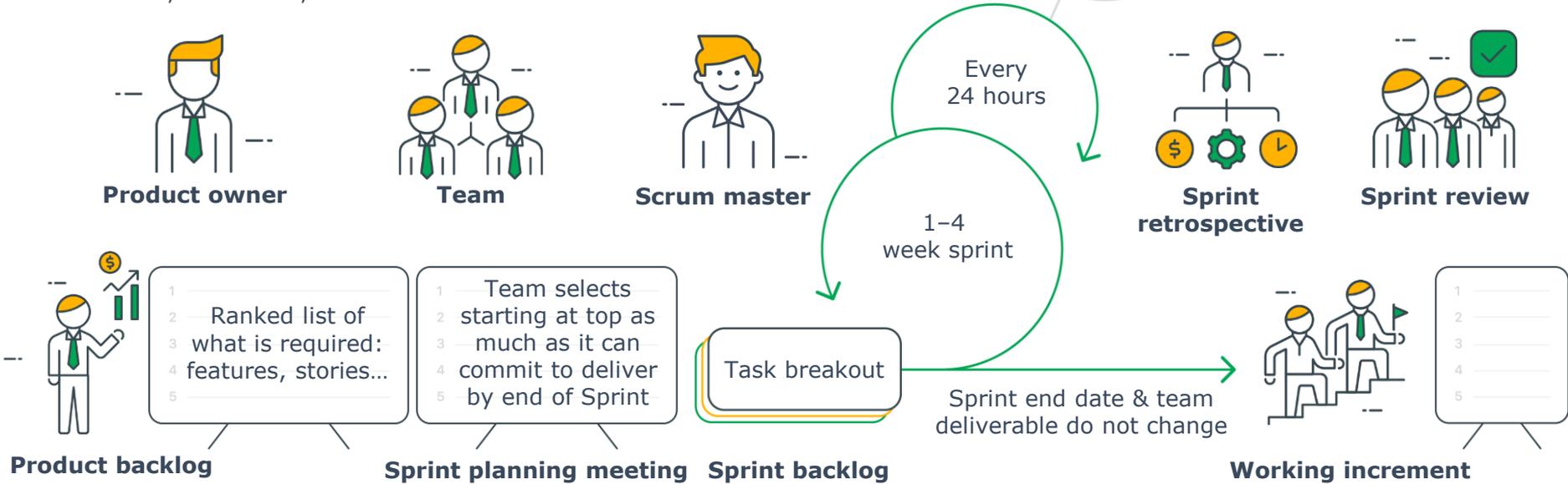
✓ Работающий продукт

Согласование контракта

✓ Готовность к изменениям

Scrum

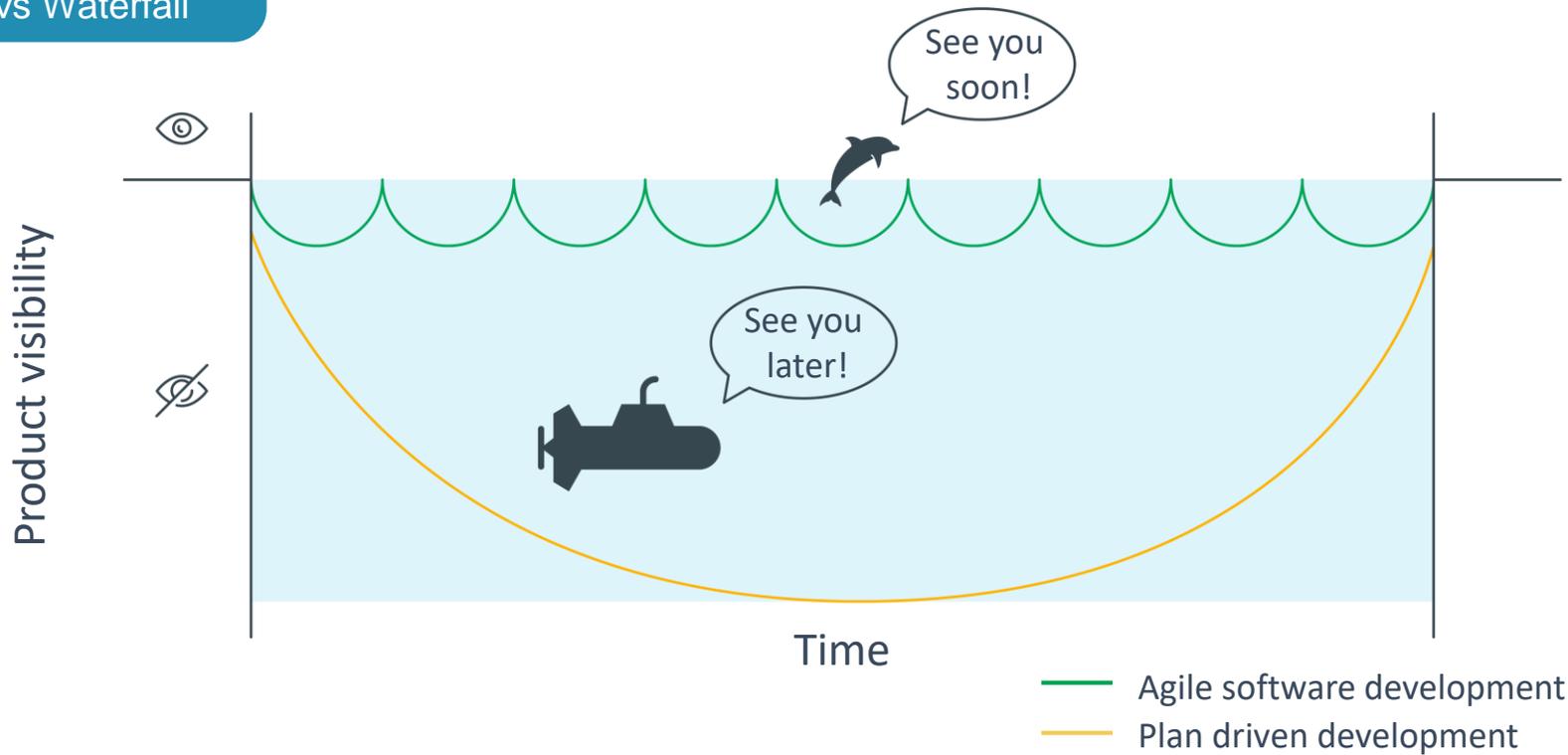
Input from executives, team stakeholders, customers, users



Scrum artefacts

- Product;
- Minimum Viable Product (MVP);
- Product increments;
- Product Owner;
- Product Stakeholders;
- Backlog;
- Backlog grooming;
- Development Team;
- Scrum Master;
- Sprint Planning;
- Daily Standup;
- Sprint Retrospectives;
- Sprint length;
- Demonstration (DEMO);
- Release.

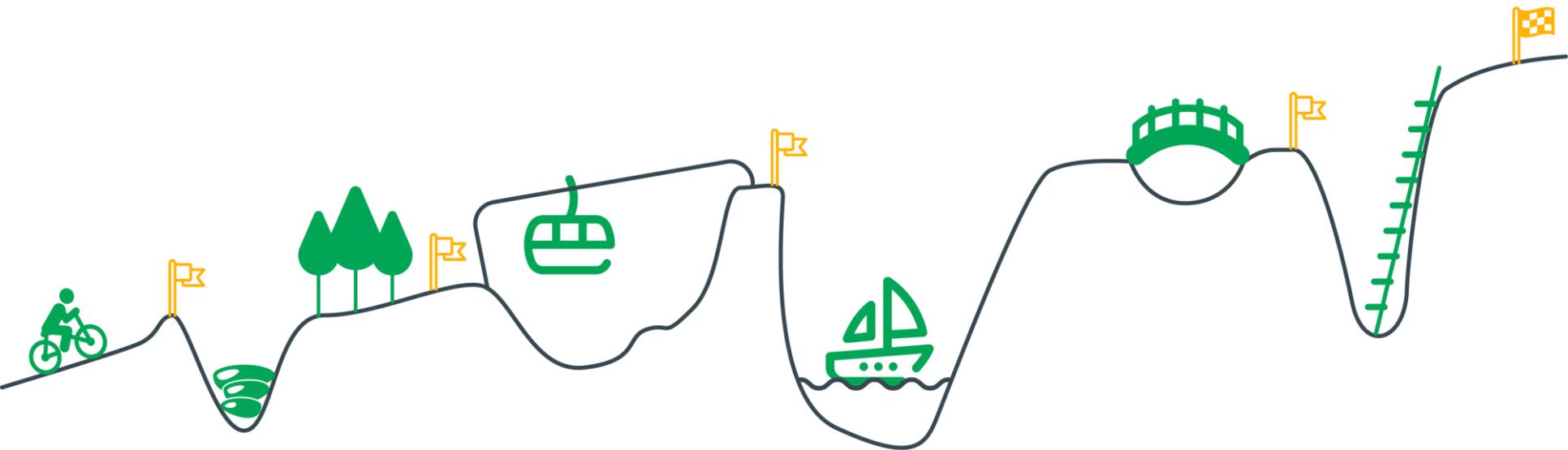
Agile vs Waterfall



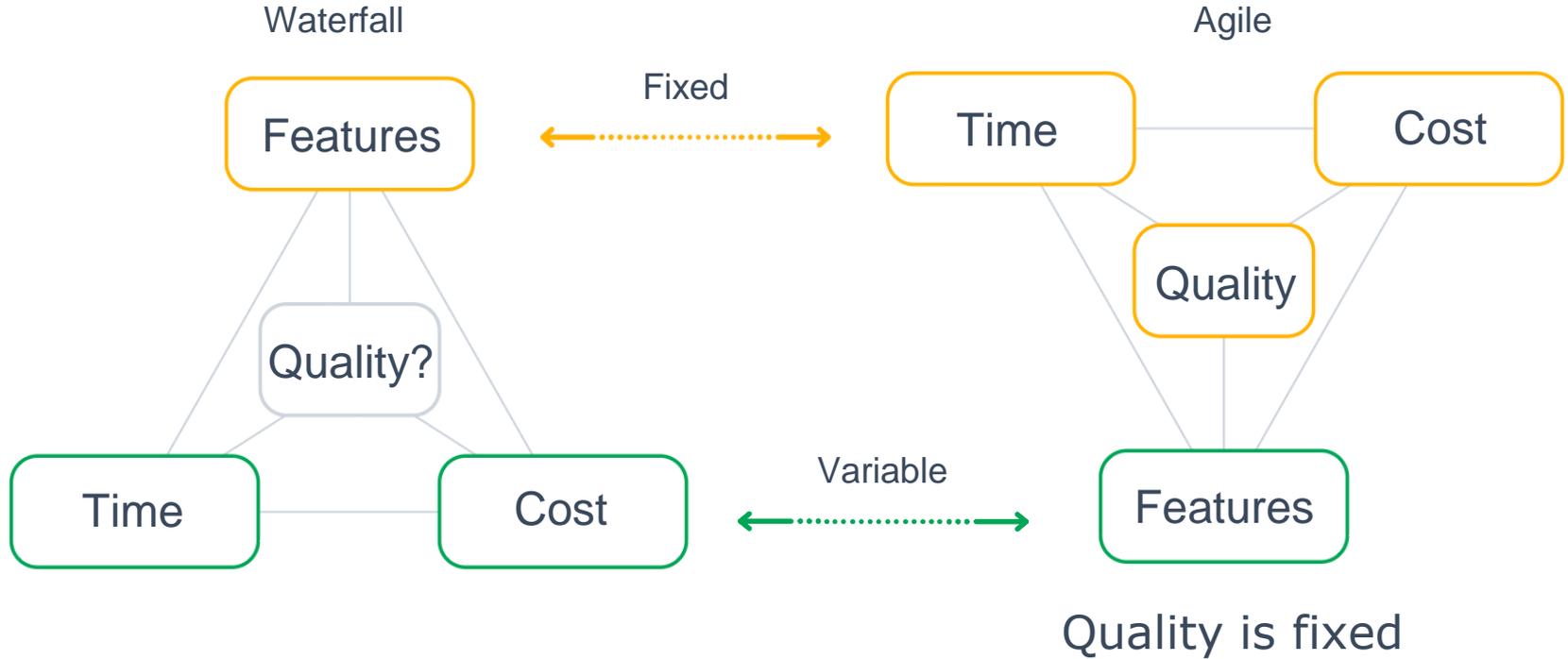
Agile vs Waterfall



Agile vs Waterfall

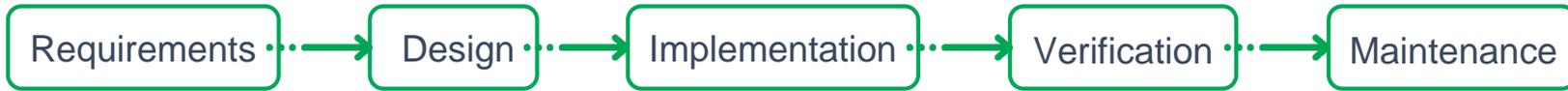


Agile vs Waterfall



Agile vs Waterfall

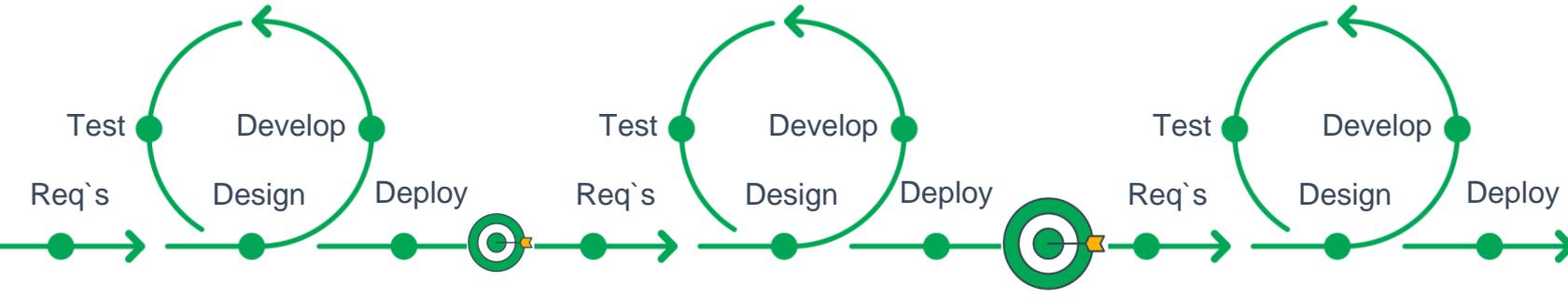
Waterfall



Big outcome at end



Agile



Cumulative outcomes



Agile vs Waterfall

Waterfall



time

Project timeline

Agile



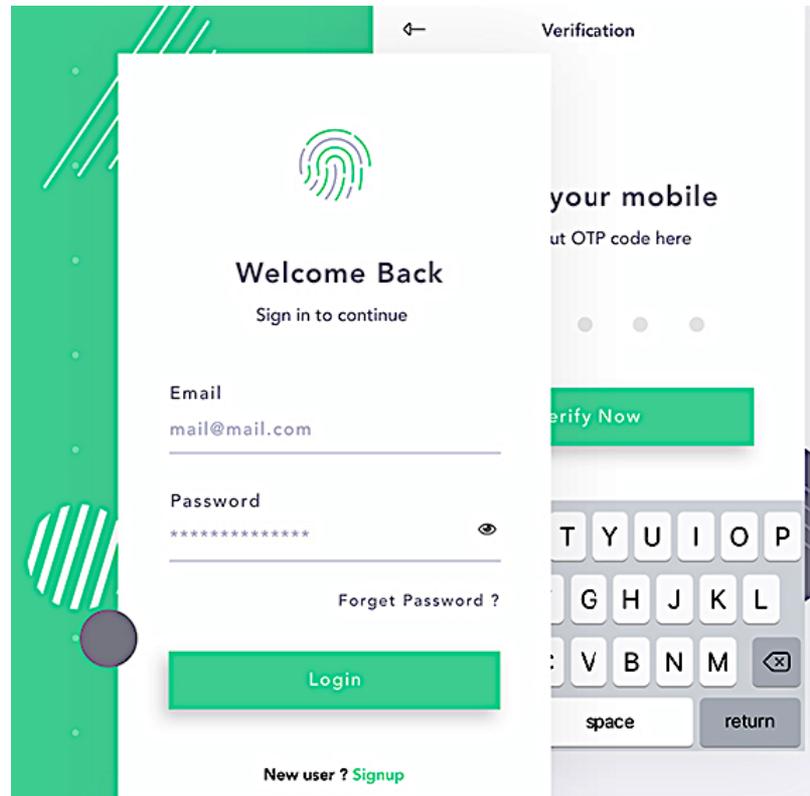
Decomposition

− Onboarding:

- Onboarding Backend – 3 Story Points;
- Onboarding Client – 3 Story Points;

+ Onboarding:

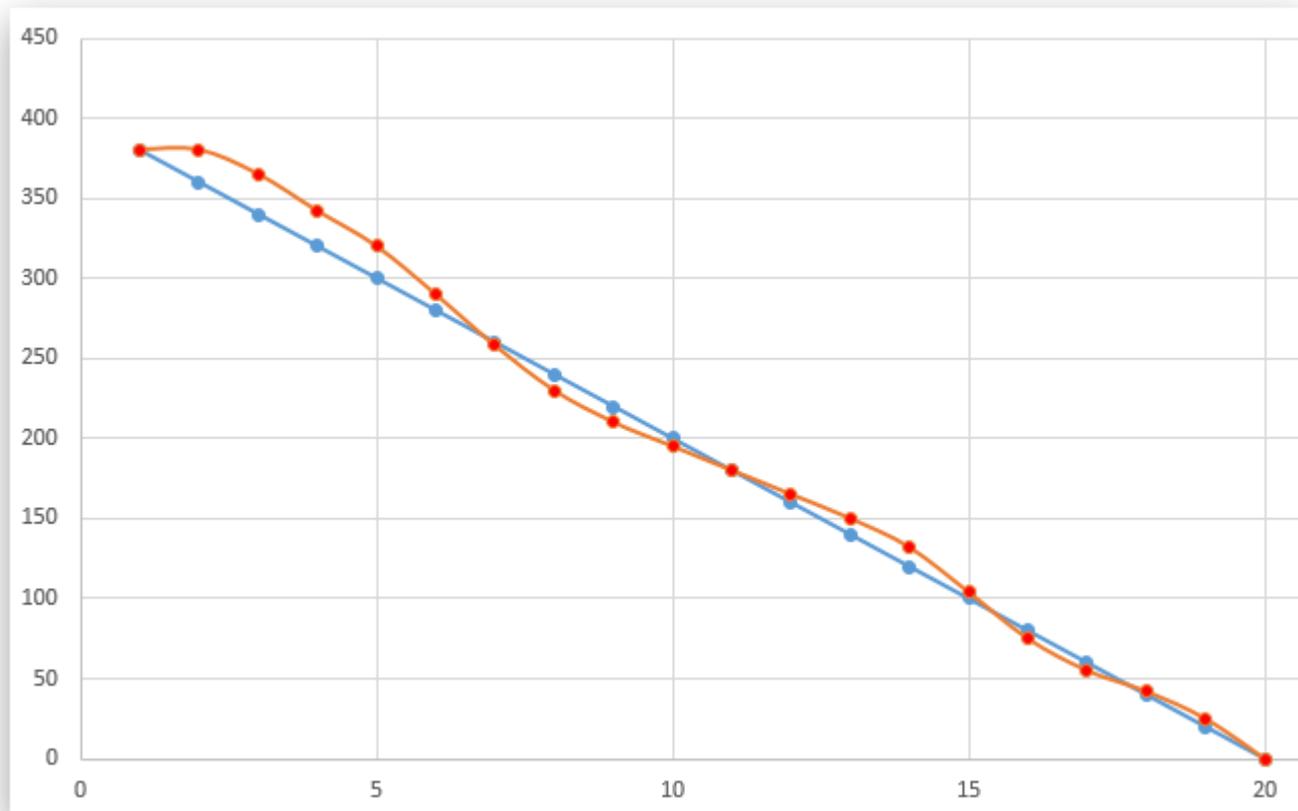
- Login – 2 Story Points;
- Sign up – 3 Story Points;
- Forgot Password – 1 Story Point



Burndown chart

Идеальный Фактический

- По шкале X отмечают количество дней до окончания Sprint'а.
- По шкале Y отмечают количество запланированных баллов, часов или задач.
- 380 SP / 20 дней
- 19 SP в день

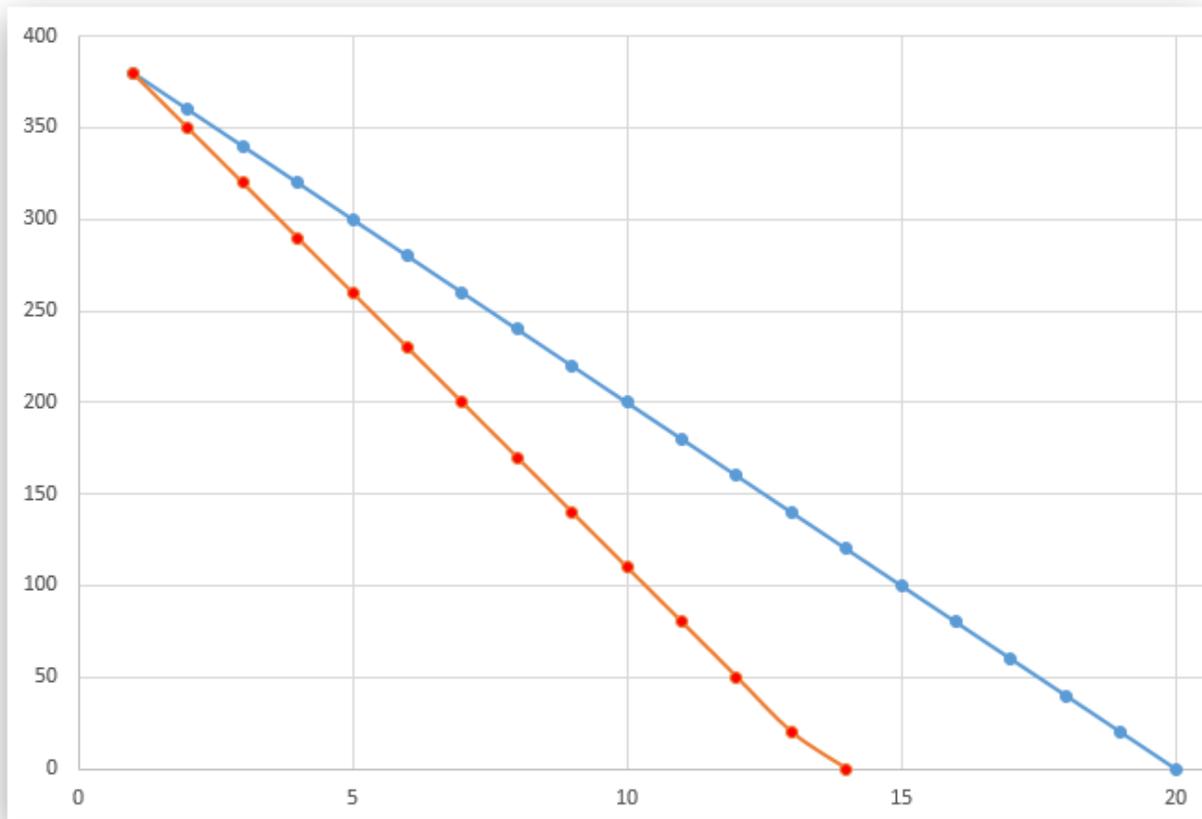


Burndown chart

- Команда выполнила задачи раньше срока

- Неправильная оценка предстоящей работы;
- В случае быстрого выполнения задач, не добавляли задачи из следующего спринта;
- Команда сильно перестраховалась.

+ Добавление дополнительных задач из Product Backlog.

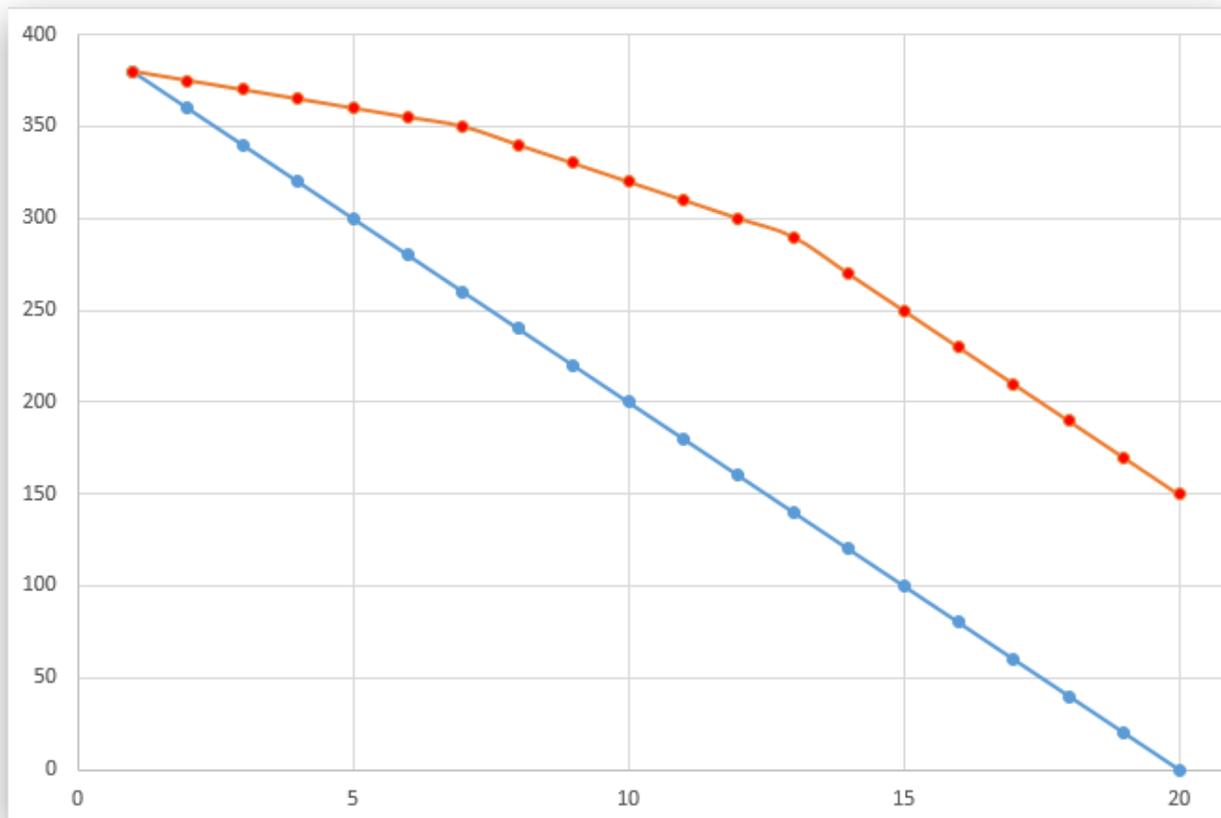


Burndown chart

- Опоздали

- постоянное добавление новых задач во время спринта;
- недоделанность задач, когда задачи сделаны наполовину.

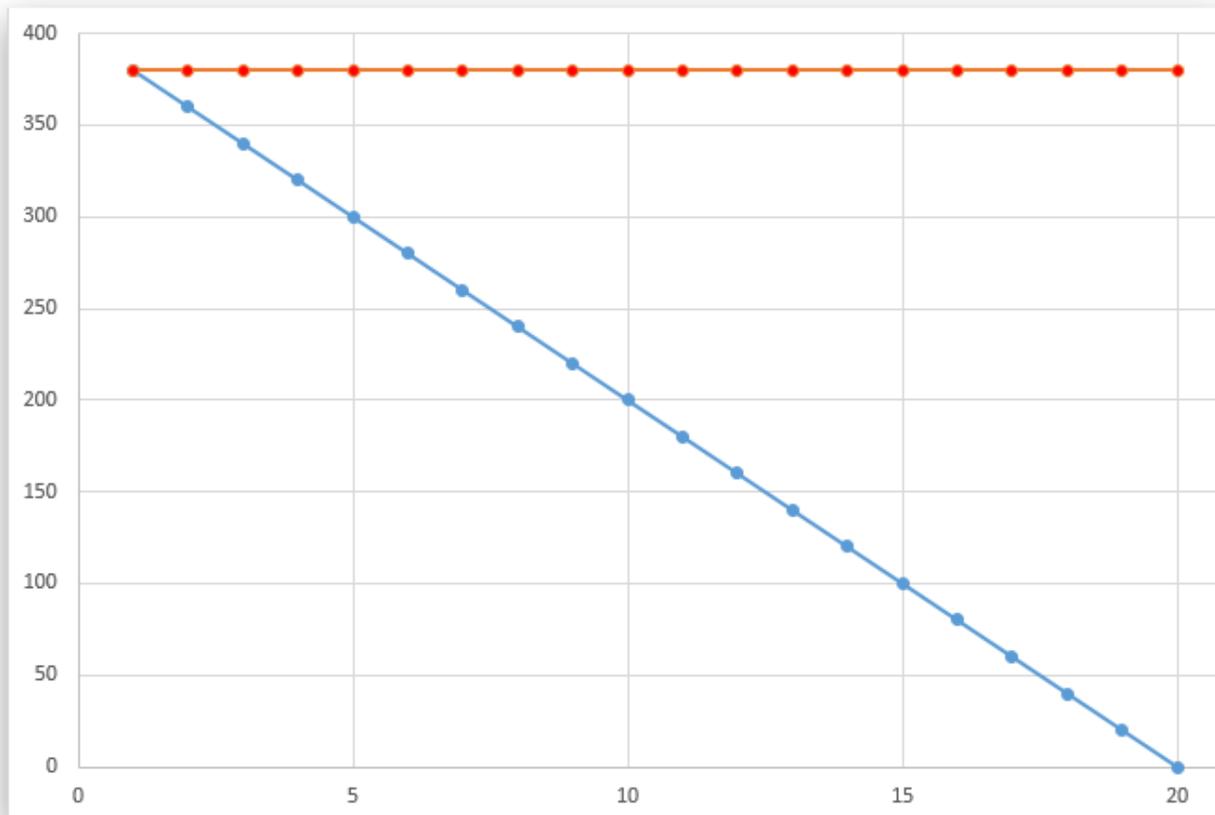
+ на Meeting нужно говорить о проблемах, мешающих идти к цели. Как только линия реальных задач пошла выше, сразу надо решать проблему



Burndown chart

- Без Completed Work

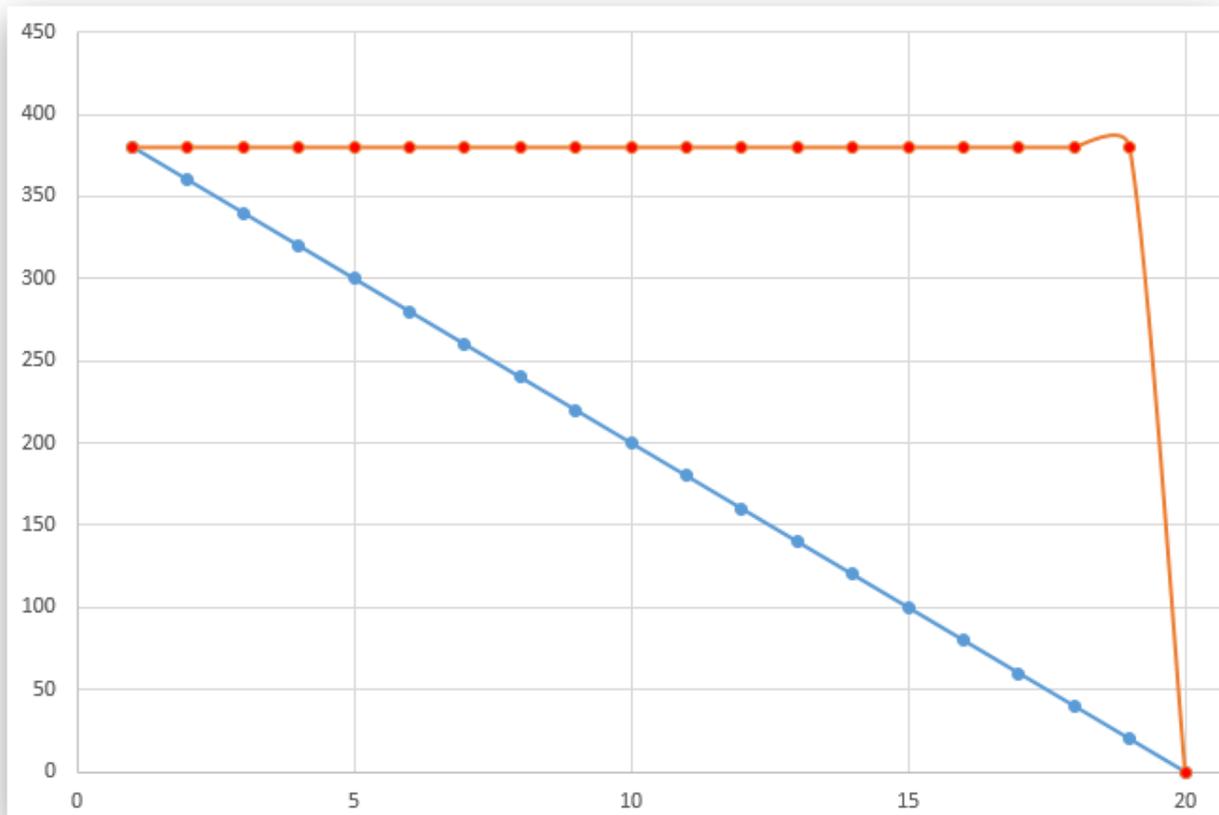
- Команда работала, только не использовала Диаграмму сжигания задач, что является прямо сказать дурным тоном и противоречит эффективной работе.
- Команда не может контролировать себя, не может совершенствоваться и так далее



Burndown chart

- Completed work in the end

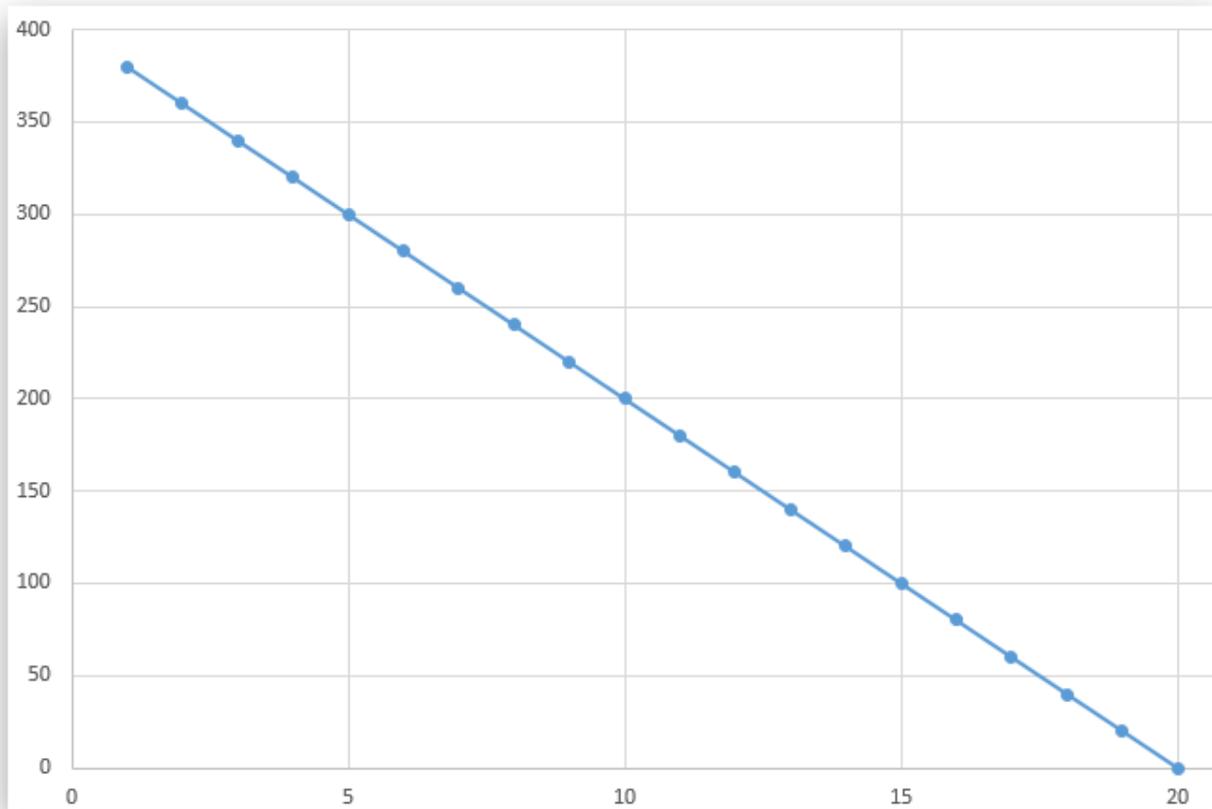
- Не смотря на законченный Sprint, все итоговые оценки были внесены в диаграмму сгорания в самый последний день после завершения работы. Это равносильно тому, когда вообще законченные задачи не вносятся.
- По данному графику невозможно сделать вывода о правильности работы команды



Burndown chart

- Zero

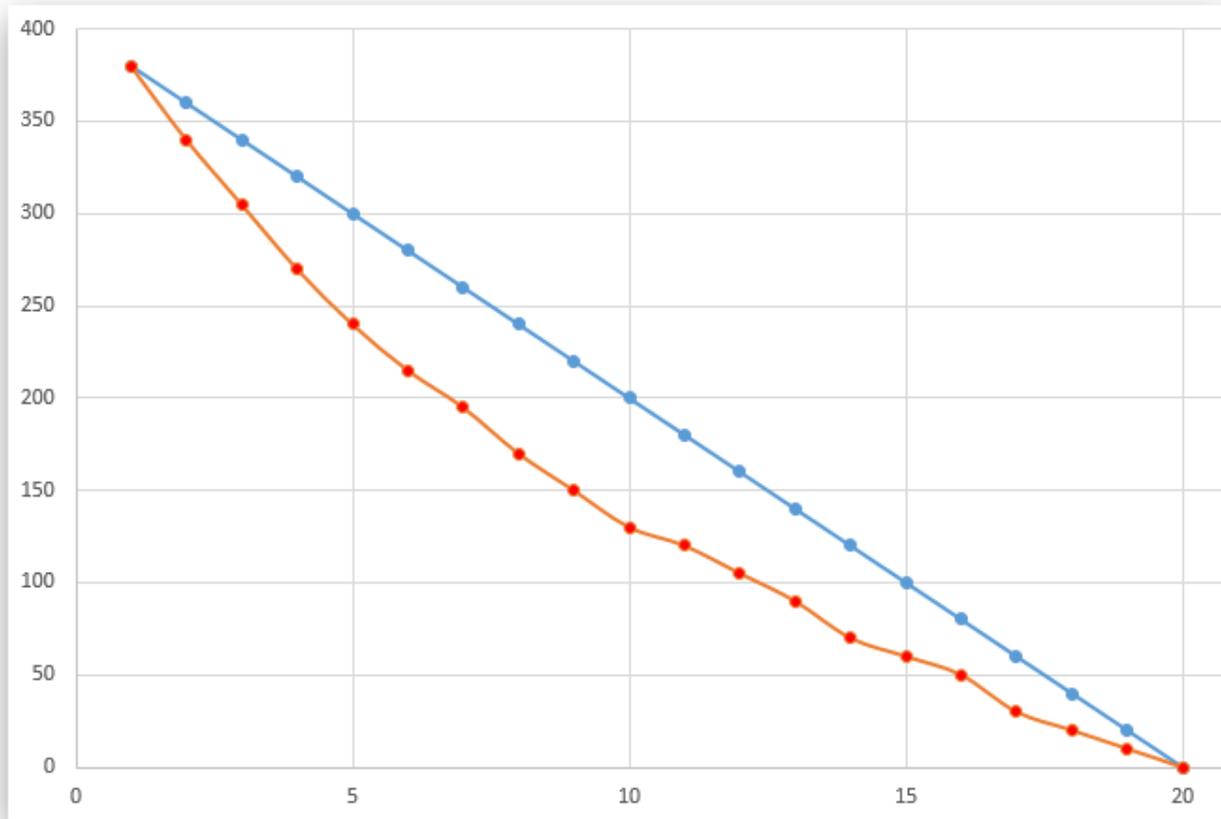
- Отсутствие показателя реальных задач в диаграмме не является поводом считать, что **работа** не производилась, ведь она могла быть просто **не оценена**.



Burndown chart

+/- Релаксирующая команда

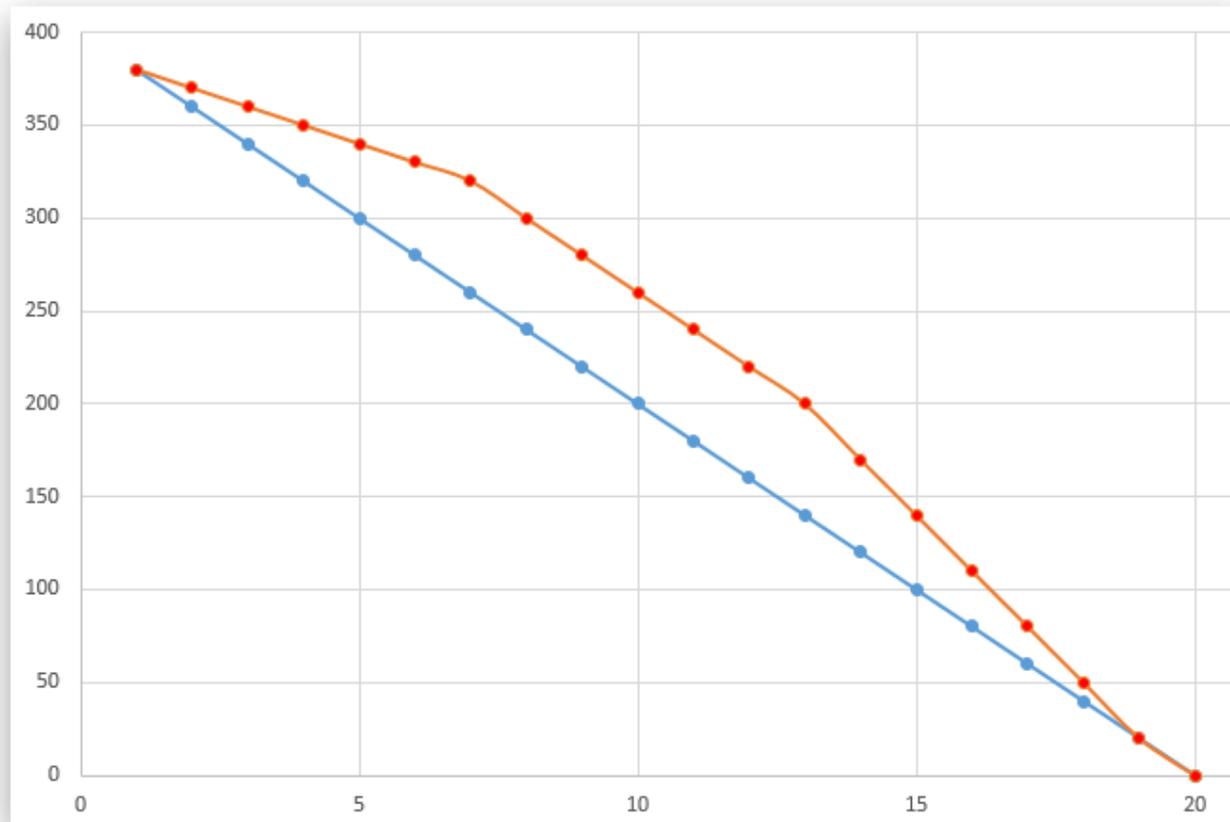
- значительно лучше нежели другие, ведь в нем можно увидеть, как усовершенствовать команду
- Возможные проблемы здесь такие же, как и в пункте Слишком рано, но команда решила не заканчивать Sprint раньше, а более расслаблено продолжить работу, что также является ошибкой.



Burndown chart

+ Совершенствование

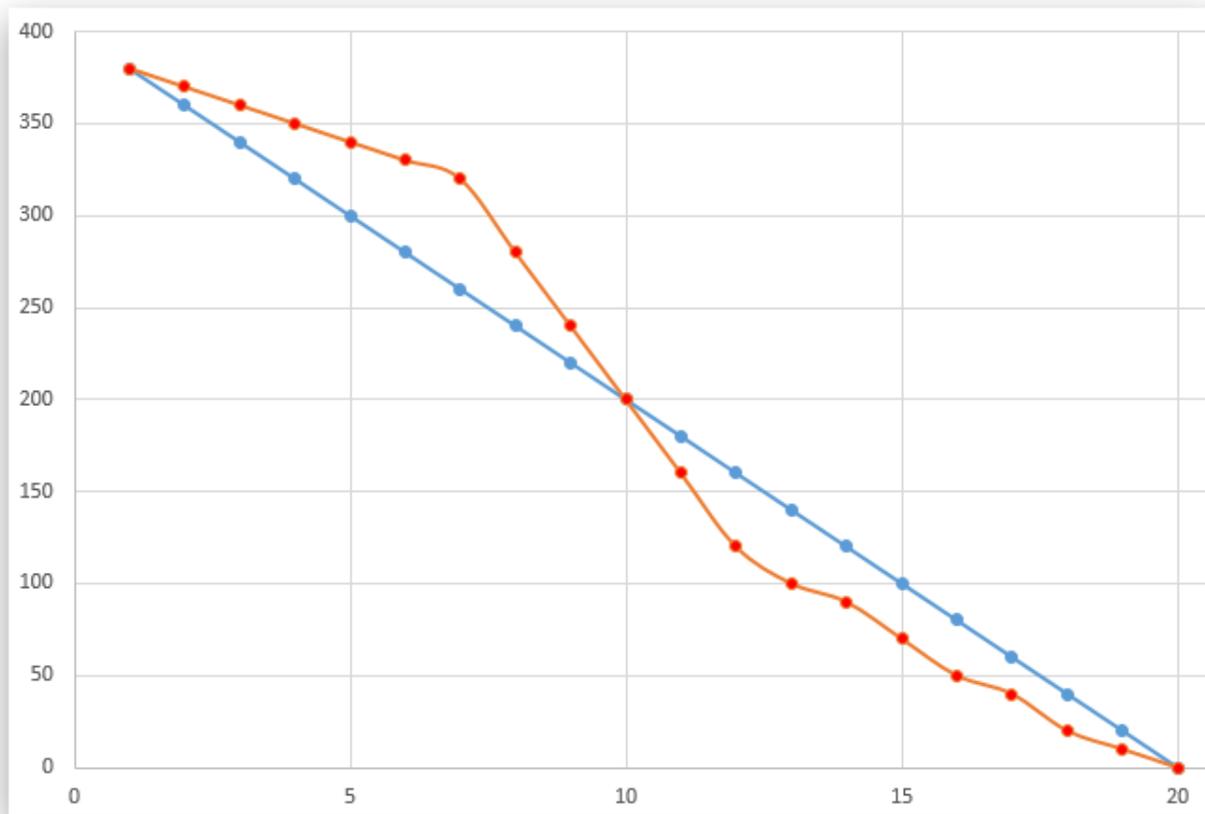
- в самом начале были трудности, но вовремя Meeting все вопросы вскрывались и РМ исправлял работу ведя команду к цели.
- Также возможно группа делала принципиальное ускорение, для достижения цели.
- Еще одной причиной, к примеру, может быть то, что команда брала дополнительные задачи;



Burndown chart

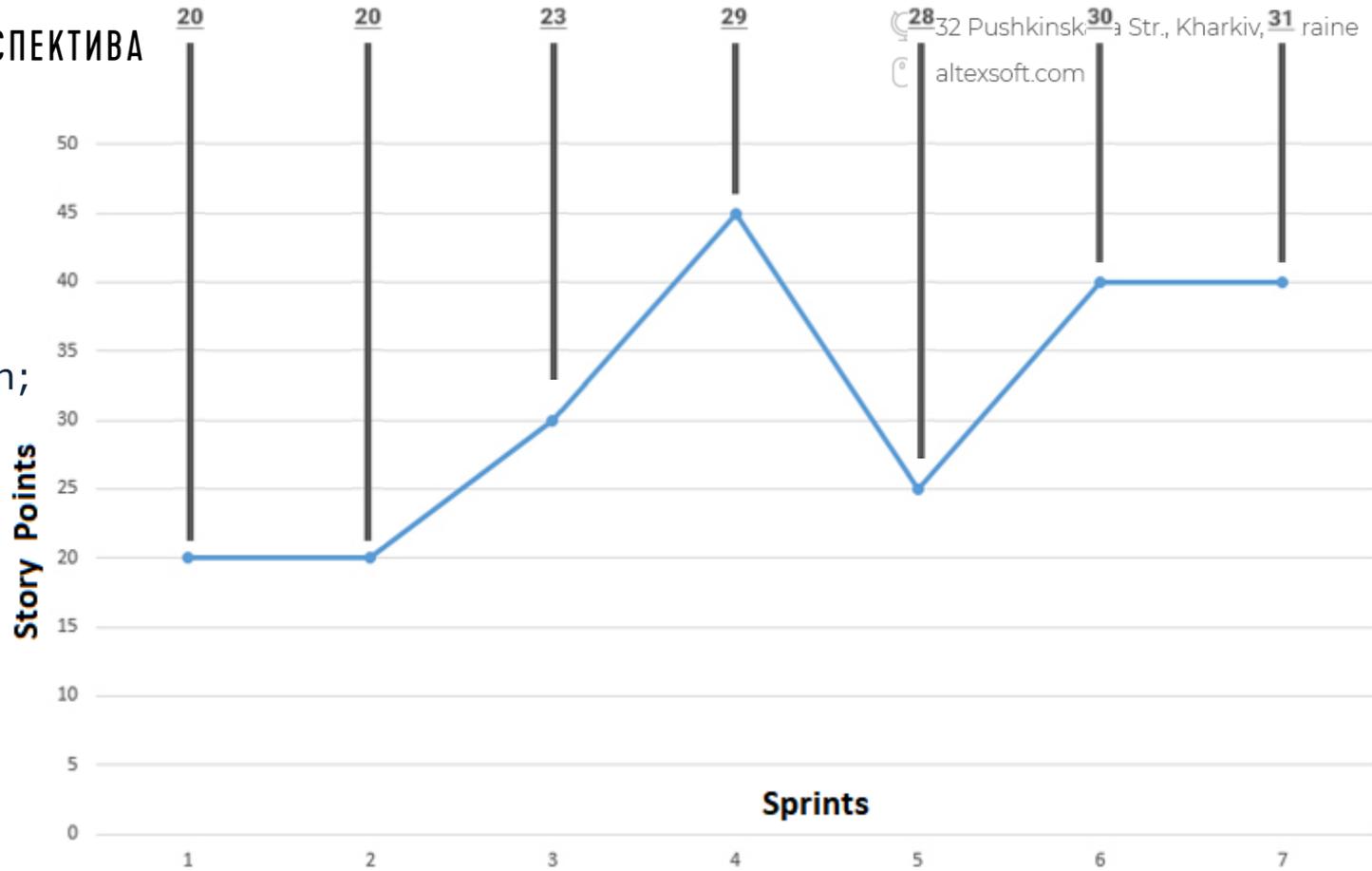
+ Опыт

- На лицо опытная команда, которая после начала работы, сразу **исправляет** все возникающие трудности и **совершенствуется** так, что резко переходит к **активному сжиганию**.



Velocity Chart

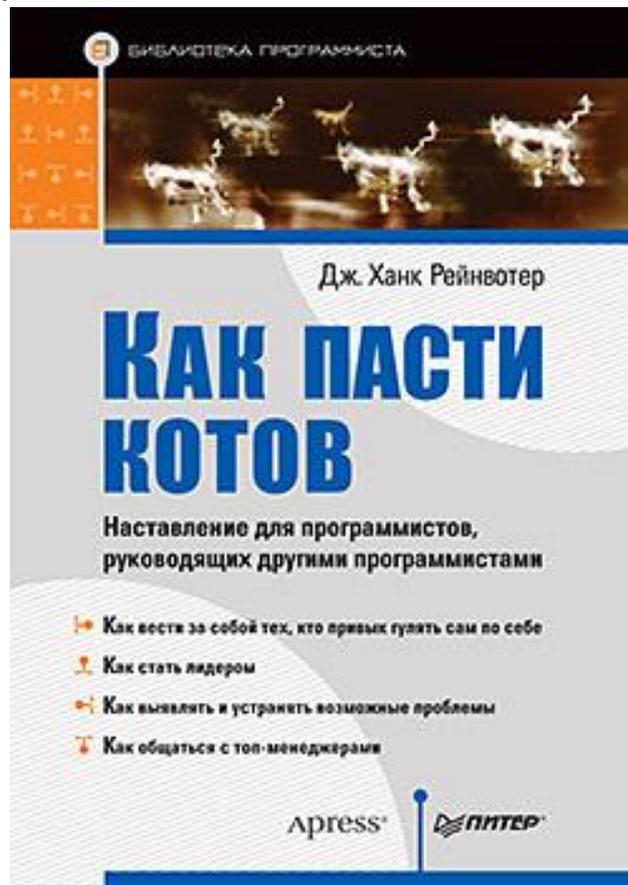
- Story Points inflation;
- Unfinished Story;



Your Questions



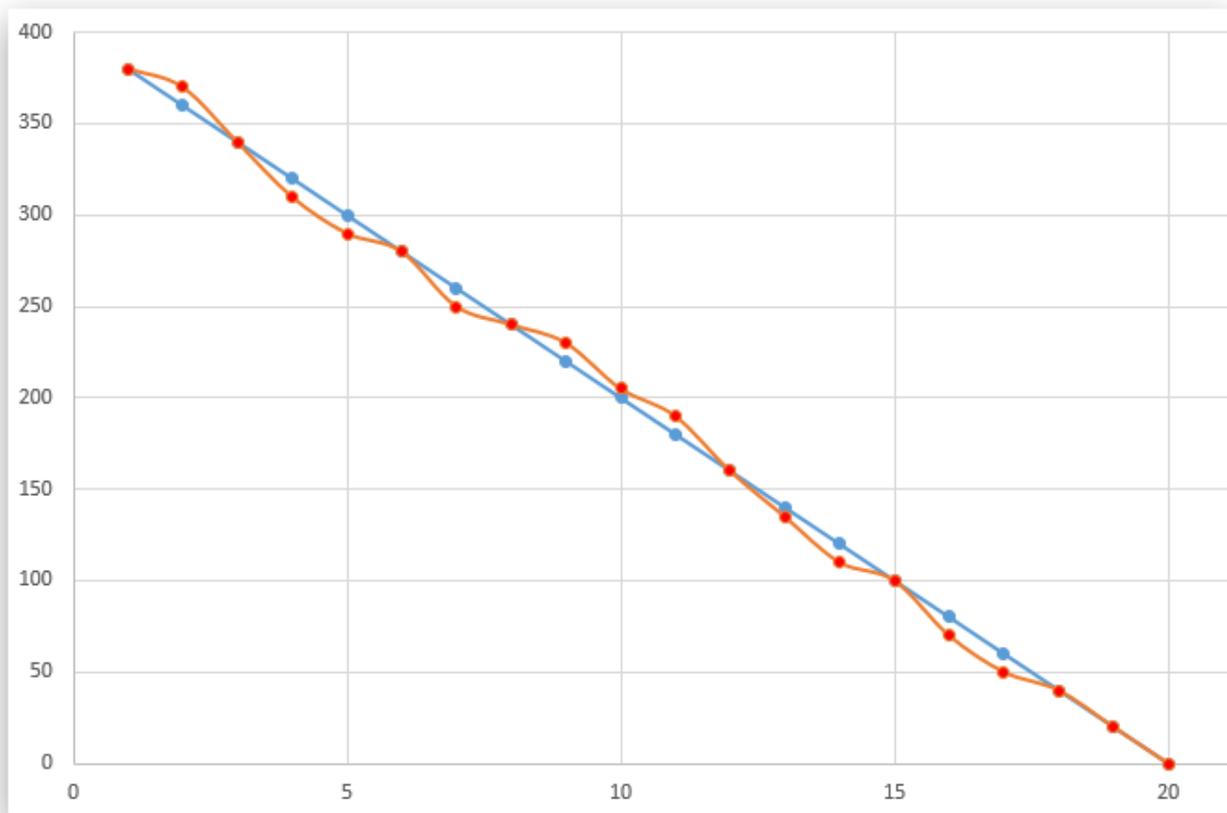
To go



Burndown chart

A++

- Бесконечно можно смотреть на три вещи:
 - как горит огонь,
 - как течет вода;
 - как строится идеальный график





altexsoft

Thank you!

Have a nice rest of your day!