

# Нежелание, лень



- Смартфоны — слабая эффективность использования
- Покупки в интернет — баловство или экономия?

Тренд: цифровые денежные валюты (Bitcoin)

# Незнание



- Среди массива информации тяжело добраться до нужной

Тренд: структурирование, фильтрация ([price.ua](http://price.ua)), рекомендации ([imhonet.ru](http://imhonet.ru), [kinopoisk.ru](http://kinopoisk.ru))

- Информации настолько мало, что ее необходимо собирать по крохам

Тренд: нишевые проекты/соц.сети ([linkedin](https://www.linkedin.com), [pinterest](https://www.pinterest.com))

# Зависимость



- Мы зависим от прошлого (standalone приложения, windows 95, ie6, бумажный учет).
- Обновление продуктов в связке с другими технологиями производителями и нехватка ресурсов на обновление у потребителей.

Тренд: облачные технологии

# Авторское право / Законы



- отсутствие законов поддерживающих развитие технологий. Совместное инвестирование (klumba.ua), интеллектуальная собственность.
- отсутствие надлежащего исполнения имеющихся законов (Вконтакте). Криминал, откаты, “отжимы” продуктовых бизнесов;

Тренд: безопасность/приватность личных данных

# Отсутствие рынка для инноваций



- стартапы - погоня за деньгами;
- отсутствие платформ и культуры внедрения инноваций;
- слабая самоорганизация;
- импорт преобладает над экспортом

Тренд: краудфандинг

# Система образования



- Диплом-корочка;
- Устаревшая система образования;

Тренд: онлайн обучение, геймификация ([lengualeo.ru](http://lengualeo.ru), [checkio.org](http://checkio.org))

# Бедность



- Борьба за выживание;
- Парадокс и странность явления;

Тренд: переформатирование офлайн бизнесов, оптимизация, автоматизация (gettaxi.com)

# Мировые тренды

- Цифровые денежные валюты;
- Структурирование, фильтрация рекомендации;
- Нишевые проекты/соц.сети;
- Облачные технологии;
- Краудфандинг;
- Безопасность/приватность личных данных;
- Онлайн обучение;
- Геймификация;
- Офлайн в онлайн;
- Носимые устройства;
- Дополненная реальность;
- 3D печать;
- Бытовая робототехника;