

Продукт коллективного творчества

Особенности личного вклада

Лихие 90е - шароварщики

- Программист
- Дизайнер
- Маркетолог
- Продавец
- Техподдержка



Наши дни – сложное ПО

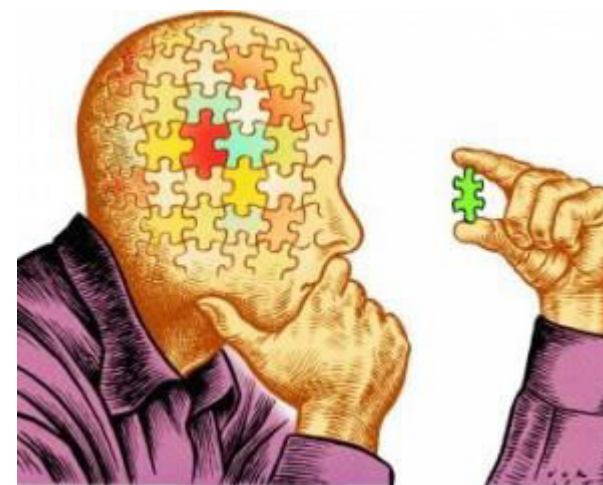
- Новые требования к качеству ПО
- Скорость выхода версий
- Наукоемкие технологии

Интеллектуальная собственность

Чем сложнее задача – тем больше интеллекта требуется

Чем больше интеллекта вложено – тем выше ценность

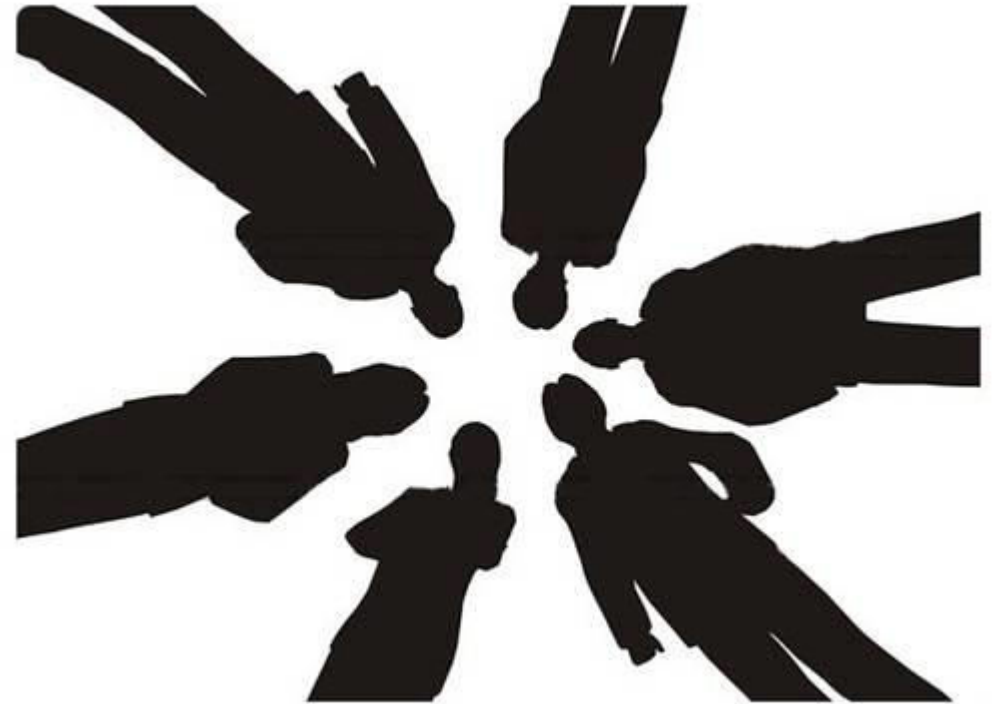
- Ощущение
- Восприятие
- Память
- Мышление
- Воображение



Видение

Способность видеть продукт таким, как он будет представлен пользователю, как он будет работать. Обладание "видением" позволяет создать целостный продукт и обрести веру в него, которая поможет дожить до выпуска продукта.

- Детальное представление продукта
- Видение индивидуально
- Видение ограничено опытом



Вертикаль власти (микроманеджмент)

Положительные стороны

- Низкие требования к исполнителям

Отрицательные стороны

- Убивает творчество
- Ограничивает использование интеллектуальных ресурсов
- Провоцирует злоупотребления

Наделение полномочиями

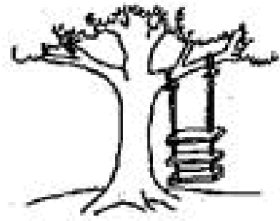
Положительные стороны

- Управляемый «Процесс»
- Свобода творчества
- Мотивация

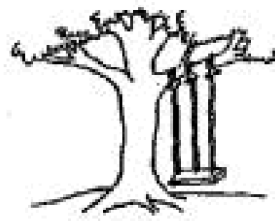
Отрицательные стороны

- Ограничение рамками ответственности
- Фрагментирование видения продукта
- Затраты на «настройку» и сглаживание нестыковок
- Героизм
- Территориальный инстинкт

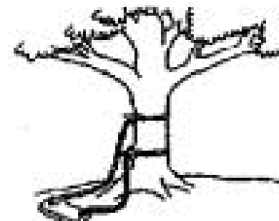
Видение в пределах полномочий



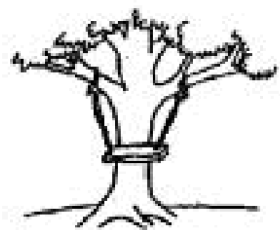
**As proposed
by the project
sponsor.**



**As specified
in the project
request.**



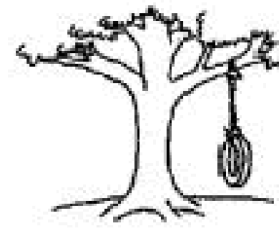
**As designed
by the senior
architect.**



**As produced
by the
engineers.**



**As installed at
the user's
site.**



**What the
customer
really wanted.**

«Подвижничество»

- Равенство участников проекта
- Участие с ранних этапов проекта
- Частое общение
- Ответственность за аккумуляцию интеллекта на своем участке работы

Совещания

- Тема совещания не интересна

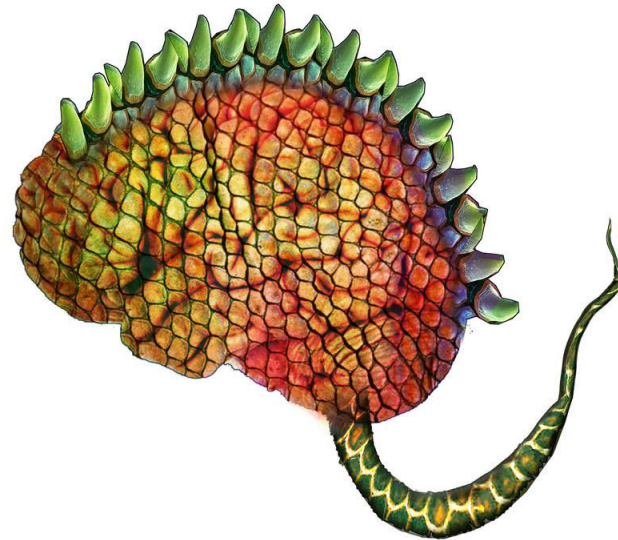
“Я их крайне не люблю. Совещания являются огромной тратой времени и дорого обходятся. Речь идет не об одном часе, а о десяти, потому что ты оторвал десять человек от их реальной работы.”

Джейсон Фрайд (37 signals)

- Эмоциональный дискомфорт

ИНСТИНКТЫ

- Прораб – главный Динозавр
- Борьба за превосходство интеллекта
- Борьба за территорию (знания, ответственность)
- ...



Итог

- Отказ от поведения, основанного на инстинктах и следование правилам называется цивилизованностью.
- Некоторые правила сразу кажутся глупыми, но если задуматься о причинах их возникновения - становится понятно, что они нужны для достижения общей цели.

0 - Прежде чем что-то сделать или сказать, спросите себя – с какой целью я это собираюсь сделать?

1 - Все правила создаете вы сами, исходя из первого правила

ИСТОЧНИКИ

Albert J. Bernstein

Dinosaur Brains: Dealing with All Those Impossible People at Work

ASIN: B003H0607M

Д. Маккарти, М. Маккарти

«Правила разработки программного обеспечения»

ISBN: 978-5-7502-0305-5

Сергей Булгаков

«Героизм и подвижничество»